
이도타입 폰트 사용권 계약서

Leedotype Font End User License Agreement (EULA)

본 폰트 사용권 계약서(이하 “본 계약”)는 주식회사 이도타입(이하 “이도타입”)이 제작 및 제공하는 폰트 소프트웨어의 사용 조건과 허용 범위를 규정합니다. 폰트를 구매하거나 제공받아 설치 또는 사용하는 경우, 사용자는 본 계약의 내용을 확인하고 이에 동의한 것으로 간주합니다. 본 계약에 따라 제공되는 것은 폰트에 대한 사용권(License)이며, 폰트의 저작권 또는 기타 지식재산권이 사용자에게 이전되는 것은 아닙니다.

1. 용어의 정의

1.1. 폰트

“폰트”란 이도타입이 제공하는 OTF, TTF, WOFF, WOFF2 또는 기타 형식의 폰트 소프트웨어 및 이에 포함된 글리프 디자인과 관련 데이터를 의미합니다.

1.2. 사용자

“사용자”란 이도타입으로부터 정당하게 라이선스를 구매하거나 사용 권한을 부여받은 개인, 법인 또는 조직을 의미합니다.

1.3. 제작물

“제작물”이란 폰트를 사용하여 만들어진 인쇄물, 이미지, 영상, 웹사이트, 애플리케이션, 게임, 제품, 로고 및 기타 시각적 결과물을 의미합니다.

1.4. 임베딩

“임베딩(Embedding)”이란 폰트 파일의 전부 또는 일부가 웹사이트, 애플리케이션, 게임, 전자기기, 전자책 또는 기타 소프트웨어 및 디지털 서비스 내부에 포함되어 작동하도록 하는 것을 의미합니다.

2. 라이선스의 기본 원칙

이도타입 폰트의 저작권 및 관련 지식재산권은 이도타입 또는 해당 폰트의 권리자에게 있습니다. 폰트를 구매하는 것은 폰트 자체의 소유권 또는 저작권을 구매하는 것이 아니라, 본 계약에서 정한 범위 내에서 폰트를 사용할 수 있는 비독점적이고 양도 불가능한 사용권을 취득하는 것을 의미합니다. 라이선스는 구매 시 지정된 사용자 또는 사업자에게만 적용됩니다. 계열회사, 자회사, 모회사, 협력회사, 외주업체 또는 제3자는 별도의 명시가 없는 한 동일한 라이선스의 사용자로 자동 포함되지 않습니다.

3. 라이선스 종류

이도타입의 라이선스는 사용 목적에 따라 다음과 같이 구분됩니다.

3.1.(A) 일반 라이선스

일반 라이선스는 폰트 파일 자체를 웹사이트, 애플리케이션, 게임 등에 임베딩하지 않는 일반적인 디자인 및 제작 업무를 위한 라이선스입니다. 다음 용도로 사용할 수 있습니다.

3.1.1. 인쇄 및 출판: 도서, 잡지, 신문, 정기간행물, 브로슈어, 카탈로그, 포스터, 전단, 리플렛, 캘린더, 명함, 패키지 및 기타 인쇄물에 사용할 수 있습니다. 인쇄 수량에 별도의 제한이 명시되지 않은 경우 제작 부수에 따른 추가 라이선스는 요구되지 않습니다.

3.1.2. 이미지 및 그래픽: SNS 콘텐츠, 웹 배너, 온라인 광고 이미지, 뉴스레터, 웹툰, 프레젠테이션, PDF 문서 및 기타 이미지 기반 콘텐츠 제작에 사용할 수 있습니다. 단, 실제 폰트 파일을 웹페이지에서 호출하는 웹폰트(Webfont) 사용은 웹 라이선스가 필요합니다.

3.1.3. 로고 / BI / CI: 회사명, 브랜드명, 상품명, 서비스명, 로고타입, 워드마크, BI 및 CI 제작에 사용할 수 있습니다. 완성된 로고를 상표로 등록하거나 지속적으로 사용하는 것도 가능합니다. 단, 폰트 자체 또는 폰트의 글리프 디자인에 대한 권리가 사용자에게 이전되는 것은 아닙니다.

3.1.4. 굿즈 및 제품: 의류, 패키지, 문구류, 생활용품, 포스터, 스티커, 머그컵, 가방 및 기타 물리적 제품의 그래픽 요소로 사용할 수 있습니다. 단, 사용자가 폰트를 입력하거나 조합하여 새로운 결과물을 생성할 수 있는 형태의 서비스나 제품은 일반 라이선스에 포함되지 않습니다.

3.1.5. 문서 작성: 회사 내부 문서, 프레젠테이션, 제안서, 보고서 및 기타 일반적인 문서 작성에 사용할 수 있습니다.

3.2.(B) 영상 라이선스

영상 라이선스는 폰트를 영상 콘텐츠의 자막, 타이틀, 그래픽 또는 기타 시각 요소로 사용하는 것을 허용합니다. 다음 용도로 사용할 수 있습니다.

3.2.1. YouTube 및 기타 온라인 영상 플랫폼, 영화 및 영화 예고편, 드라마, TV 프로그램, 방송 콘텐츠, 광고 영상, TV-CF, 뮤직비디오, 홍보 영상, 전시 영상, 교육 콘텐츠, 스트리밍 콘텐츠 및 소셜미디어 영상 등에 사용할 수 있습니다.

3.2.2. 완성된 영상은 방송, 스트리밍, 온라인 배포, 극장 상영 또는 기타 매체를 통해 공개할 수 있습니다. 단, 영상 제작 과정에서 폰트 파일 자체를 제3자에게 전달하는 것은 허용되지 않습니다.

3.3.(C) 웹 라이선스

웹 라이선스는 폰트를 웹사이트에서 실제 텍스트를 표시하기 위한 웹폰트로 사용할 수 있는 권한입니다. 다음 용도로 사용할 수 있습니다.

3.3.1. WOFF 및 WOFF2 등 웹용으로 제공된 파일만 사용할 수 있습니다.

3.3.2. 웹 라이선스는 원칙적으로 1개의 도메인을 기준으로 합니다. 하나의 등록 도메인에 속하는 서브도메인은 동일한 도메인으로 간주합니다. 서로 다른 등록 도메인에서 사용하는 경우 각각 별도의 라이선스가 필요합니다.

3.3.3. 웹폰트 파일은 해당 웹사이트에서 폰트를 표시하기 위한 목적으로만 서버에 업로드할 수 있으며, 사용자가 폰트 파일을 쉽게 다운로드하거나 다른 목적으로 재사용할 수 있는 방식으로 제공해서는 안 됩니다.

3.3.4. OTF 또는 TTF 파일을 공개 웹 서버나 클라우드에 직접 업로드하여 웹폰트처럼 사용하는 것은 허용되지 않습니다.

3.4.(D) 앱/게임 라이선스

앱/게임 라이선스는 폰트 파일을 애플리케이션, 게임, 소프트웨어 또는 디지털 기기에 포함하여 사용할 수 있는 권한입니다. 다음 용도로 사용할 수 있습니다.

3.4.1. 모바일 애플리케이션, 데스크톱 애플리케이션, 온라인 게임, 모바일 게임, PC 게임, 콘솔 게임, 전자책, 키오스크, 전광판, 스마트 TV, 전자기기 및 기타 소프트웨어·디지털 기기에 폰트를 임베딩하여 사용할 수 있습니다.

3.4.2. 하나의 앱이나 게임이 동일한 서비스명으로 iOS, Android, Windows, macOS 등의 여러 플랫폼에서 제공되는 경우에는 원칙적으로 하나의 서비스로 간주할 수 있습니다. 다만 서로 독립적인 별도의 앱, 게임 또는 서비스에 동일한 폰트를 사용하는 경우에는 각각 별도의 라이선스가 필요합니다.

3.4.3. 폰트 파일은 해당 서비스의 실행에 필요한 범위에서만 포함되어야 하며, 최종 사용자가 폰트 파일을 추출하여 독립적으로 사용할 수 있도록 제공해서는 안 됩니다.

3.5.(E) 언리미티드 라이선스

언리미티드 라이선스는 고객의 사용 목적과 범위에 따라 일반, 영상, 웹, 앱/게임 등의 라이선스를 조합하거나, 협의를 통해 사용 범위 및 조건을 추가·변경하여 제공하는 맞춤형 라이선스입니다.

3.5.1.사용 가능한 용도와 범위는 개별 계약서 또는 견적서에 명시된 내용을 기준으로 하며, 협의에 따라 도메인, 서비스, 디바이스, 사용 규모 등의 범위를 확대하거나 별도의 사용 권한을 추가할 수 있습니다.

3.5.2.“언리미티드(Unlimited)”라는 명칭은 모든 사용에 제한이 없거나 폰트에 대한 소유권 또는 지식재산권이 이전됨을 의미하지 않습니다. 구체적인 사용 범위와 조건은 개별 계약서 또는 견적서에 명시된 내용을 따르며, 다음 항목을 포함하여 별도의 조건이 적용될 수 있습니다.

1. 허용된 사용자 또는 사업자 규모
2. 허용된 도메인 수
3. 허용된 서비스 또는 디바이스 수
4. 라이선스 유효기간
5. 폰트 파일 공유 및 배포 제한
6. 폰트 수정 제한
7. 기타 본 계약의 금지사항

4. 사용자 수 및 사업자 규모

4.1.라이선스 가격은 계약 시 정한 사용자 또는 사업자의 규모에 따라 달라질 수 있습니다. 사업자 규모는 이도타입이 정한 라이선스 구간에 따라 적용하며, 계약 당시 견적서 또는 라이선스 증서에 명시된 규모를 기준으로 합니다. 라이선스 기간 중 사업자의 규모가 계약된 범위를 초과하는 경우 이도타입에 이를 알리고 필요한 경우 상위 라이선스로 변경해야 합니다.

4.2.사업자 규모는 폰트를 실제 사용하는 디자이너 수가 아니라 라이선스를 보유한 법인 또는 조직의 전체 임직원 수를 기준으로 합니다.

5. 외부 제작사 및 협력업체

5.1.라이선스를 보유한 고객이 광고대행사, 디자인 스튜디오, 영상 제작사, 개발사 등 외부 업체에 업무를 위탁하는 경우, 완성된 이미지·아웃라인·PDF 등의 결과물을 전달하는 것은 가능합니다. 그러나 폰트 파일 자체를 외부 업체에 제공하는 것은 원칙적으로 허용되지 않습니다.

5.2.외부 업체가 폰트를 직접 설치하여 작업해야 하는 경우 해당 업체가 별도의 라이선스를 보유하거나, 이도타입과 별도로 협의하여 사용 승인을 받아야 합니다.

6. 폰트 파일의 보관

6.1.사용자는 라이선스 범위 내에서 폰트 파일을 업무용 컴퓨터 또는 내부 시스템에 보관할 수 있습니다. 그러나 누구나 접근할 수 있는 공개 서버, 공개 클라우드 저장소, 파일 공유 서비스 또는 다운로드 가능한 URL 등에 폰트 파일을 업로드해서는 안 됩니다. 회사의 내부 서버 또는 접근 권한이 제한된 클라우드에 저장하는 경우에도 라이선스를 보유한 사용자만 접근할 수 있도록 관리해야 합니다.

6.2.웹폰트 라이선스에 따라 WOFF/WOFF2를 웹 서버에 업로드하는 경우는 이 제한의 예외로 합니다.

7. 폰트의 수정 및 변형

폰트 에디터 또는 기타 소프트웨어를 사용하여 폰트 파일 자체를 수정하거나 변형하는 것은 허용되지 않습니다. 여기에는 다음과 같은 행위가 포함됩니다.

7.1.글리프 디자인 수정, 글리프 추가 또는 삭제, 자간 또는 메트릭 변경, OpenType 기능 변경, 폰트 이름 변경, 폰트 데이터 추출, 포맷 변환 및 수정된 폰트 파일의 생성

7.2.단, 그래픽 디자인 소프트웨어에서 텍스트를 아웃라인 또는 패스로 변환한 이후, 제작물의 디자인을 위해 해당 벡터 형태를 수정·변형하는 것은 허용됩니다. 이러한 수정은 폰트 파일 자체의 수정 또는 변형으로 간주하지 않습니다.

8. 금지 사항

사용자는 다음 행위를 할 수 없습니다.

- 8.1. 폰트 파일을 제3자에게 판매, 재판매, 양도, 대여, 배포 또는 공유하는 행위
- 8.2. 라이선스를 보유하지 않은 제3자가 폰트 파일을 사용할 수 있도록 제공하는 행위
- 8.3. 폰트 파일을 공개 서버, 공개 클라우드 또는 파일 공유 서비스에 업로드하는 행위
- 8.4. 폰트 자체 또는 폰트의 일부를 독립적인 상품으로 판매하는 행위
- 8.5. 폰트 에디터 등을 이용하여 폰트 파일을 수정하거나 변형하는 행위
- 8.6. 폰트의 보호 장치 또는 라이선스 제한을 우회하는 행위
- 8.7. 폰트 파일 또는 글리프 데이터를 NFT의 원본 자산으로 사용하는 행위
- 8.8. 폰트 파일, 글리프 이미지 또는 글리프 데이터를 인공지능(AI) 모델의 학습 데이터로 사용하는 행위
- 8.9. 관련 법령을 위반하거나 차별, 혐오 또는 폭력을 조장하는 콘텐츠를 제작하는 행위

9. 라이선스 기간

라이선스의 유효기간은 개별 견적서, 계약서 또는 라이선스 증서에 명시된 기간을 따르며, 기간제 라이선스와 영구 라이선스로 구분될 수 있습니다.

9.1. 기간제 라이선스의 경우 유효기간이 종료되면 폰트를 사용하여 새로운 제작물을 제작할 수 없으며, 계속하여 폰트를 사용하려는 경우 라이선스를 갱신해야 합니다. 라이선스 기간 중 적법하게 제작되어 배포된 이미지, 영상, 인쇄물 및 기타 고정된 제작물은 라이선스 종료 이후에도 계속 사용할 수 있습니다. 다만 웹폰트, 앱, 게임, 소프트웨어 및 디지털 기기 등 폰트 파일이 지속적으로 임베딩되어 사용되는 경우에는 라이선스 갱신이 필요합니다.

9.2. 영구 라이선스(Perpetual License)는 별도의 유효기간 또는 정기적인 갱신 없이 폰트를 계속 사용할 수 있는 사용권입니다. 영구 라이선스의 사용 범위는 구매 시 체결된 계약서, 견적서 또는 라이선스 증서에 명시된 조건을 따르며, 영구 라이선스를 취득하였다는 사실만으로 허용된 사용자 또는 사업자 규모, 도메인 수, 서비스 또는 디바이스 수, 사용 용도 등 기존 라이선스의 범위가 확대되지는 않습니다. 영구 라이선스는 폰트의 소유권, 저작권 또는 기타 지식재산권의 양도를 의미하지 않습니다. 사용자는 본 계약 및 개별 계약에서 허용된 범위 내에서 폰트를 기간의 제한 없이 사용할 수 있는 권리를 취득합니다.

9.3. 기간제 또는 영구 라이선스 여부와 관계없이 본 계약의 폰트 파일 공유·배포 제한, 수정 제한 및 기타 금지사항은 계속 적용됩니다.

10. 라이선스 종료

10.1. 라이선스 기간이 종료되거나 계약이 해지된 경우 사용자는 새로운 제작물에 폰트를 사용할 수 없습니다.

10.2. 갱신되지 않은 웹사이트, 앱, 게임, 소프트웨어 및 기타 서비스에서는 폰트 파일을 제거해야 합니다.

10.3. 사용자가 본 계약을 중대하게 위반한 경우 이도타입은 라이선스를 종료할 수 있습니다.

11. 환불

11.1. 라이선스는 결제가 완료된 시점부터 효력이 발생합니다.

11.2. 폰트 파일이 사용자에게 전달된 이후에는 디지털 상품의 특성상 환불이 불가합니다.

12. 커스텀 폰트 이름

별도 계약 또는 견적에 따라 폰트의 표시 이름에 고객사 전용 명칭을 추가할 수 있습니다. 이는 고객사의 사용 편의를 위한 것으로, 폰트 디자인 또는 폰트 소프트웨어의 저작권 및 소유권이 고객사에게 이전되는 것을 의미하지 않습니다.

13. 저작권 및 지식재산권

13.1. 폰트 디자인, 폰트 소프트웨어, 글리프 데이터 및 이에 관련된 모든 저작권과 지식재산권은 이도타입 또는 해당 권리자에게 있습니다.

13.2. 본 계약은 해당 권리를 사용자에게 양도하지 않으며, 사용자는 본 계약에 명시된 범위에서 폰트를 사용할 수 있는 제한적인 사용권만을 취득합니다.

14. 개별 계약과의 관계

14.1. 개별 견적서, 계약서 또는 라이선스 증서에서 본 계약과 다른 사용 범위 또는 조건을 별도로 정한 경우, 해당 개별 문서에 명시된 조건이 우선하여 적용됩니다.

14.2. 개별 문서에서 별도로 정하지 않은 사항에는 본 계약이 적용됩니다.

15. 문의

본 계약에서 명시하지 않은 사용 방식 또는 라이선스 범위에 관한 문의는 이도타입으로 연락해 별도 협의할 수 있습니다.

- 주식회사 이도타입 (Leedotype Co., Ltd)
- info@leedotype.com

Leedotype Co., Ltd
Dohee Lee
Seoul, Republic of Korea

January 2026